

Кузаченко Диана

Product Designer — B2B / Enterprise / Dashboards

Москва · удалённо / гибрид · редкие командировки

+7 (915) 886-35-43 · dianakuzachenko@gmail.com

heyfolio.pro · [LinkedIn](#)

КРАТКО

Product Designer с фокусом на complex B2B tools: dashboards, monitoring systems, admin/configuration flows, RBAC, data visualization и design systems. 5+ лет в product/UX/UI design, 10+ лет digital/analytics background. User flows, prototypes, UI, handoff, design QA на стыке UX, аналитики и разработки.

КЛЮЧЕВЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

- Спроектировала 130+ экранов и пользовательских сценариев для сложных B2B-модулей: SCADA dashboard, NMOS routing, каталог устройств, журналы событий, RBAC/admin flows и дизайн-система.
- Разработала UX SCADA dashboard: 30+ виджетов, перетаскивание, анализ графиков, безопасные состояния редактирования и плотные мониторинговые интерфейсы.
- Сопровождала 5 модулей до релиза: handoff, design QA, проработка состояний, edge cases и расхождений между макетами и реализацией.
- Развивала UI Kit: 20+ компонентов, light/dark темы, wiki-документация; повторяющиеся вопросы от разработки по handoff сократились примерно в 2 раза.
- Прорабатывала критичные сценарии для операторов и администраторов: права доступа, event logs, audit/journal, compatibility checks, empty/error/loading states.

ИЗБРАННЫЕ B2B-КЕЙСЫ И РЕЗУЛЬТАТЫ

- Конструктор SCADA-дашбордов — перетаскивание, настройка виджетов, графики, безопасное редактирование; проверка плотных экранов на 30+ виджетах; после релиза снизилось число повторяющихся обращений в поддержку по сохранению, виджетам и перетаскиванию.
- Дизайн-система / UI Kit 1.1 — 20+ компонентов и вариантов, 5 разделов wiki, светлая и тёмная темы; примерно в 2 раза меньше повторяющихся вопросов от разработки по handoff; 5 модулей вышли на обновлённой библиотеке.

- NMOS-роутер медиапоток — MVP UX-модель до backend-интеграции: матрица маршрутизации, устройства, пресеты, журнал, проверки совместимости и audit flow; прототип и спецификации использовались для ревью, оценки трудозатрат и приоритизации roadmap.
- RBAC / админка доступа — 40+ сценариев пользователей, групп, прав, деструктивных действий, мультивыбора и edge states.
- Журнал событий — релизный flow настройки столбцов, поиска, экспорта и карточки события.
- Портфолио: heyfolio.pro

ОПЫТ

Vidau Systems — дизайнер проектировщик

Июнь 2024 — настоящее время · Москва · промышленный / технический B2B · NDA

Product design для complex B2B tools: SCADA dashboards, NMOS media routing, monitoring, event logs, RBAC, device catalog, design system.

- Конструктор дашбордов: 40+ design-задач — перетаскивание, настройка виджетов с превью, анализ графиков, безопасные состояния редактирования; пять новых типов виджетов (график, метрика, надпись, фигура, таблица) и переработанные виджеты устройств; стресс-тест на досках с 30+ виджетами; повторяющиеся темы обращений в поддержку сняли после релиза.
- Админка пользователей и доступа: пользователи, группы, права, деструктивные сценарии, мультивыбор, edge states — 40+ сценариев.
- Журнал событий: настройка столбцов, поиск, экспорт, карточка события — сопровождение до релиза.
- Расширила каталог устройств и драйверов под новые типы оборудования; добавила профили оповещений.
- Развивала UI Kit: 20+ компонентов и вариантов, светлая и тёмная темы, 5 разделов вики; повторяющиеся вопросы по handoff с инженерами сократились примерно в 2 раза; 5 модулей вышли на UI Kit 1.1.
- NMOS media router: MVP UX-модель до интеграции с backend — матрица маршрутизации, устройства, Salvo, журнал, проверки совместимости; прототип и спеки для продуктового ревью и приоритизации roadmap.
- Передача в разработку и дизайн-QA с аналитиками и разработчиками; сопровождала 5 модулей до релиза и закрывала расхождения между макетами и реализацией.
- Исследования и прототипирование с ИИ: ускорение исследований, UX-текстов и прототипов с ручной проверкой точности, доступности и продуктовых ограничений.

- Портфолио по релевантным кейсам: SCADA dashboard, NMOS router, design system — <https://heyfolio.pro>

Проектная работа — UX/UI Designer — mobile apps, edtech, game UI

Июнь 2021 — июнь 2024 · мобильные продукты, edtech, game UI, consumer apps

Дополнительный продуктовый опыт: мобильные приложения, edtech и game UI — полный цикл от UX/UI до релизов в App Store / Google Play.

- Полный цикл UX/UI мобильных продуктов: VPN, трекер привычек, мессенджер, медитация — релизы в App Store и Google Play; адаптивные макеты для iOS и Android.
- Самостоятельный релиз приложения для релаксации в App Store и Google Play (UX/UI, публикация, локализация).
- ИИ для генерации и работы с изображениями на проектах (иллюстрации, визуальные ассеты) — с ручной доработкой и финальным контролем дизайнера.
- Neurogenie (2 года): edtech, ментальная арифметика для детей — игровой раздел, экраны заданий, система тренировок (награды, достижения), онбординг; 10+ типов анимаций. Приложение используется на курсах ментальной арифметики для обучения детей от 7 до 14 лет.
- DeadCity (3 года): разработала полный цикл UI/UX для хардкорной игры в жанре зомби-выживание (аналог DayZ): от вайрфреймов до финальных адаптивных макетов. Спроектировала более 40 уникальных экранов (инвентарь, персонаж, глобальная и локальная карта, скиллы, режим боя, социальное взаимодействие, онбординг) и создала модульную систему компонентов, что позволило ускорить внедрение новых механик.
- Game UI: PARTICLE OF GOD — визуал опубликован в [Steam](#).
- Visual / game UI archive: artstation.com/dianakuzachenko6

Интернет-агентство Бенефис — специалист по продвижению сайтов

Январь 2010 — июнь 2021 · SEO, производительность, аналитика, UX-оптимизация

Интернет-агентство: исследования, юзабилити и продуктовая оптимизация веб-сервисов и воронок на основе данных. Старт в SEO и performance-рекламе; далее фокус на аналитику, UX и улучшение конверсии — фундамент перехода в продуктовый дизайн.

- UX-аудит и исследования: разбор сценариев и воронок, конкуренты и аудитория, выявление барьеров в интерфейсе, приоритизация улучшений для команды.
- Data-driven итерации: Яндекс.Метрика и Google Analytics — цели, воронки, поведение; связка данных с UX-гипотезами, A/B-тестирование, приоритизация

по конверсии и KPI.

- Кросс-функциональная координация: постановка задач дизайнерам, разработчикам, копирайтерам; сопровождение до публикации.
- Продуктовая координация (отдельные проекты): мобильное приложение и веб-портал — от требований и подбора исполнителей до запуска.
- 11+ лет непрерывной работы с 50+ клиентскими продуктами: аудит → гипотезы → доработки → аналитика → итерации.

ОБРАЗОВАНИЕ

Современная гуманитарная академия, Москва · Лингвистика, перевод и переводоведение (английский, французский) · 2008

НАВЫКИ

Figma · UX · UI · Продуктовый дизайн · Дизайн интерфейсов · Prototyping · Dashboard design · Data visualization · Enterprise UI · B2B · RBAC · SCADA · UI Kit · HTML · CSS · FigJam · Agile

ОБО МНЕ

Portfolio: heyfolio.pro — 3 B2B case studies: SCADA dashboard, NMOS media routing, design system. LinkedIn: linkedin.com/in/dianakuzachenko

Сильные стороны: сложные интерфейсы, высокая информационная плотность, визуализация данных, компоненты, светлая/тёмная темы, документация для разработки.

ИИ в дизайн-процессе: исследования, UX-копирайт, прототипирование, сборка макетов по UI Kit, проверка макетов, генерация и работа с изображениями.

Ускоряет рутину, не заменяет решения: ручная проверка на точность, доступность и продуктовые ограничения; финальные паттерны и качество UI — за дизайнером.

Домен: мониторинг и управление оборудованием, телевидение, SCADA. Английский B2 (чтение/письмо — профессионально), французский B1.

ЯЗЫКИ

Русский (родной) · Английский B2 · Французский B1